



2014年12月18日

GUILTY GEAR プレイヤー様各位

アークシステムワークス株式会社

GUILTY GEAR Xrd -SIGN- (日本リージョン PS3/PS4 版) パッチ配信のご案内 (12月18日改訂版)

平素より、弊社製品をご愛顧頂き、誠にありがとうございます。

2014年12月4日に発売致しました『GUILTY GEAR Xrd -SIGN-』につきまして、下記の通りパッチ配信のご案内を申し上げます。PS4版は12月13日に配信済、PS3版は12月19日正午に配信予定となります。日時が若干前後する場合がございますのでご了承ください。

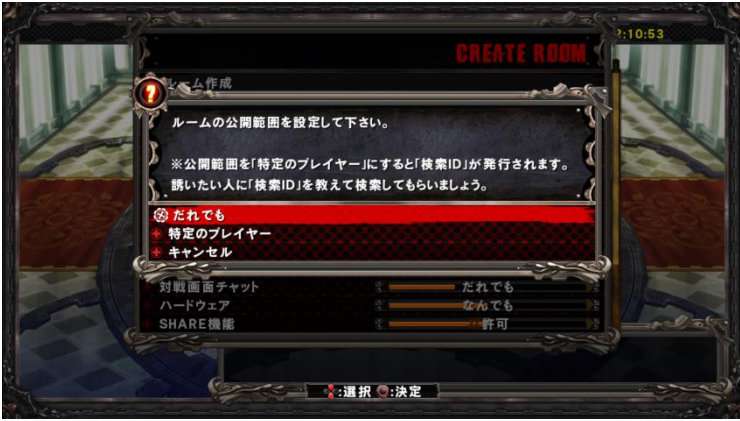

皆様におかれましては、大変なご迷惑とご不便をお掛けしてしまい申し訳ございません。

何卒、ご理解とご協力のほど、宜しく願い申し上げます。

No.	概要	機種	詳細
1			ネットワーク対戦全般の安定性の向上を図りました。
2	ネットワーク全般	PS4/PS3 共通	ネットワーク対戦にて日本語ボイスに設定したプレイヤーと英語ボイスに設定したプレイヤーが対戦を行う際、キャラクターの組み合わせによって稀に同期ずれが発生していた問題を修正しました。
3		PS4/PS3 共通	招待機能の代替となる機能を追加致しました。4桁の英数字にてルーム検索用IDを発行し、ルーム検索にご利用頂けます。下記に詳細がございますので併せてご覧ください。
4	プレイヤーマッチ	PS4/PS3 共通	プレイヤーマッチルームにて、自分と他のプレイヤーとの回線品質を示すアンテナアイコンが正常に表示されていなかった問題を修正しました。
5		PS4	プレイヤーマッチにて、ルーム検索が正常に動作していなかった問題を修正しました。
6	ランクマッチ	PS4/PS3 共通	ランクマッチ対戦中にボイスチャットが自動でOFFになるように仕様変更致しました。
7	M.O.M	PS4	M.O.Mモードプレイ時、稀にゲームが強制終了してしまう問題を修正しました。
8	TRAINING	PS4/PS3 共通	トレーニングモードにて、長時間プレイを継続した際に稀に操作不能になってしまう問題を修正しました。
9	REPLAY THEATER	PS4/PS3 共通	リプレイシアターにて、フィルタを適用した際に選択したものと異なるリプレイが再生されてしまう問題を修正しました。
10	セーブデータ	PS3	メインメニュー画面にて、オートセーブ中にLINK、STOREを選択した際、稀にシステムセーブデータが破損してしまう可能性があった問題を修正しました。
11	スピーカー設定	PS4	DUALSHOCK®4コントローラーのスピーカーから音声適切に出力されていなかった問題を修正し

			ました。
12	ペアレンタル コントロール設定	PS4	ペアレンタルコントロール設定に関する動作の一部に発生していた問題を修正しました。
13	グラフィックス	PS4/PS3 共通	一部のバトル演出にて、グラフィックスが正常に表示されていなかった問題を修正しました。
14	全般	PS4/PS3 共通	一般的なテキストの誤字・脱字を修正しました。
15	R-Code について	PS4/PS3 共通	<p>ランクマッチプレイ時、稀に R-Code の内容が対戦相手のプレイヤーのものに上書きされてしまう問題を修正しました。また、本件の修正に伴いまして PS3 版に R-Code をリセット（初期化）する機能を追加致しました。リセットの手順につきましての詳細は下記をご確認ください。</p> <p>大変申し訳ございませんが、上書きされる前の状態への復元は出来ません。</p> <p>R-Code リセット機能の PS4 版への追加は後日となります。日程が決まり次第、ご案内致します。ご了承ください。</p>

【プレイヤーマッチ 検索 ID の使い方】

1		<p>「ルーム作成」を押した後、左図のように「だれでも」または「特定のプレイヤー」の選択肢が出現します。</p> <p>「だれでも」に設定した場合、検索 ID は発行されず、不特定のプレイヤーが検索可能なオープンルームを作成します。</p> <p>「特定のプレイヤー」に設定した場合、検索 ID が発行されます。</p>
2		<p>「特定のプレイヤー」に設定してルーム作成を行うと、左図のように検索 ID 文字列（英数字 4 桁）が自動で発行されます。</p> <p>発行された検索 ID をフレンドメッセージ等にてルームに招待したいプレイヤーに連絡してください。</p>



検索 ID はルーム内のこの位置に常時表示されます。
 ※左図の黄緑色の枠内の部分です。



検索する側は、左図の通り下部に「検索 ID」を入力する項目が追加されます。
 こちらに招待を受けたルームの検索 ID を入力し、上部の「検索開始」を押してください。検索 ID に合致したルームのみを検索することが出来ます。

【R-Code リセット機能の使い方】



左図の通り、OPTIONS→GAME SETTINGS に「R-Code リセット」が追加されます。
【ご注意】本機能をご利用の前に必ず下記をご確認ください。

- 本機能によりリセットされるデータ
 - 段位 ○Level ○オンライン対戦戦績 ○オンライン対戦履歴 ○BADGE 取得状況 ○BATTLE モード全般のプレイデータ(R-Code 表示画面に記載されているもの)
- 本機能によってリセットされないデータ
 - 上記に記載されていないオフラインモードのプレイデータ ○所持 W\$ ○リプレイデータ情報 ○購入した称号、プレート、アイコン、ギャラリーのコンテンツ
 - トロフィー取得に必要な各種内部カウント 例)R-Code 上のランクマッチ試合数はランクマッチ試合数が条件であるトロフィーの取得状況には影響がありません。

現在未解決の問題につきまして

No,	機種	現在の状態	回避策および今後の対応予定
1	PS4	・ランクマッチの検索機能について 「検索に時間が掛かる」「接続が出来ない」という問題が発生しております。	現在、修正を行っておりますが、今少し時間が掛かる見込みです。 修正までの間はランクマッチ→エントリーより待ち受け機能をご利用頂きランクマッチをお楽しみくださいますよう、お願い申し上げます。

本件につきましてご不明な点等ございましたら、大変お手数ではございますが、下記お客様相談室までお問い合わせ下さい。
皆様が安心して未永く本作をお楽しみ頂けるよう努めて参りますので、今後とも弊社ソフトウェアへの変わらぬご愛顧をお願い申し上げます。

【本件に関するお問い合わせ先】

アークシステムワークス株式会社 GGXrd お問い合わせフォーム

http://ggxrd.com/pg/support_form.php