

ネットワークモード 対戦/観戦の手引き

ネットワークモードの「プレイヤーマッチルーム」「ロビールーム」では
対戦や観戦、チャットによる交流などを楽しめます！
ルームに入室すると、下図の画面に移動します。

ルーム画面



- ①まずは方向キーでカーソルを移動させ、対戦したい台の座席を選択して
○ボタンを押しましょう！
キャラクターセレクトなどのメニューは、**△ボタン**で開くことができます。



○ボタンで対戦台の座席を選択！

どの座席を選んでも対戦と観戦ができます。
対戦も観戦もしたくないときは、画面下部の
待機席 (WAITING AREA) を選択しましょう。



待機席に戻
対戦や観戦

- ②次に、席を決めたら「対戦する」か「対戦しない」を選んでください。
※どちらを選んでも、今いる台の対戦は観戦できます。

CONTACT MENU

- ⊕ 対戦の順番を待つ
- + 対戦せずに観戦する

選択後、目的に応じて自動的にアイコンが移動します。

対戦台の説明

対戦台



① 対戦するプレイヤーが着く席です。
準備が整ったら○ボタンで対戦開始！

② 対戦待ちのプレイヤーが着く席です。
対戦台が空くと自動的に対戦席に移動します。
左詰めで座ります。

③ 観戦オンリーのプレイヤーが着く席です。
前の試合が終わっても自分は対戦しません。
右詰めで座り、アイコンが灰色になります。


▽4 …回線の相性を表しています。



…自分と相手の相対的な強さの目安です。



🔊 …ボイスチャット中に点灯します。


キャラクターセレクト中や、
メニュー画面の開閉中に対戦が始まると
観戦ができません。