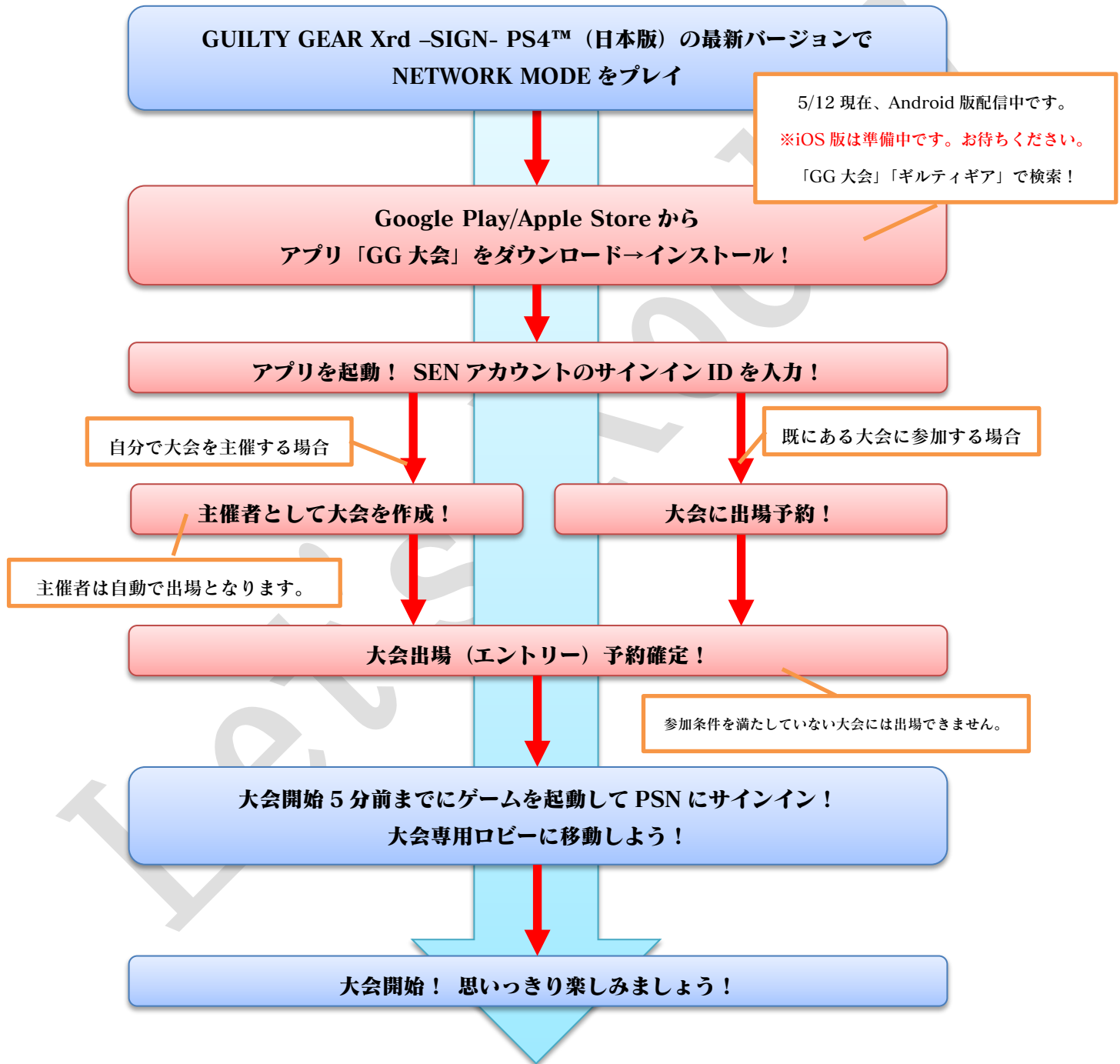


# 大会作成・出場かんたん手順



より詳しい説明を確認したい方は次以降のページをご参照ください。

**GUILTY GEAR Xrd -SIGN- (PS4™ 日本国内版)**  
**大会運営支援アプリケーション「GG 大会」説明書 詳細版**

**§ 1 はじめに**

**1-1 本紙について**

本紙は GUILTY GEAR Xrd -SIGN- (PlayStation®4 日本国内版) の専用コンパニオンアプリケーション「GG 大会」の説明書です。本紙では「GG 大会」アプリケーションのご利用方法ならびに大会のルールや作成・参加方法について説明致します。なお、本紙では、以下の略称にて表記させていただきます。

正式名称	本紙における略称
PlayStation®4	PS4™
GUILTY GEAR Xrd -SIGN- PS4™ 日本国内版	ゲーム または ゲームソフト
コンパニオンアプリケーション「GG 大会」	本アプリ
Sony Entertainment Network アカウント	SEN アカウント
PlayStation™Network	PSN
PlayStation®Plus	PS Plus
ゲームと本アプリで提供する大会機能全般	本サービス

**1-2 本サービスについて**

本サービスでは、プレイヤーは本アプリで大会を作成してその大会に出場したり、他のプレイヤーが作成した大会に出場出来ます。大会を作成したプレイヤーを「主催者」と呼び、その他の大会参加プレイヤーを「出場者」と呼びます。本サービスは大会の進行をゲーム側が自動で行うため、主催者や出場者が対戦に集中して頂けるようになっております。

**1-3 本アプリの概要**

本アプリは Android/iOS で動作するアプリケーションソフトウェアです。

本アプリは Google Play/Apple Store より無料でダウンロードしご利用頂けますが、ご利用には以下の準備が必要です。

※iOS 版は配信準備中です。お待ちください。

＜本サービスのご利用に必要なもの＞

- (1) PS4™本体 1 台 (2) ゲームソフト
- (3) PS Plus に加入している本作をプレイ済の SEN アカウントをひとつ
- (4) 本アプリがインストールされたスマートフォン (Android または iPhone 端末) を 1 台

※Android は Ver.4 以降、iPhone は 4 以降推奨となります。

なお、上記条件を満たすすべての Android 端末での動作を保証するものではありません。

- (5) ご利用規約への同意

本アプリはご利用規約を定めております。ご利用に際しては本アプリ起動時に表示されるご利用規約に同意頂く必要がございます。規約は起動後も設定からご覧になれます。本アプリは無料でご利用頂けますが、別途通信費が発生致しますのでパケット定額サービス等のご利用をお勧め致します。

## 1-4 ゲームと本アプリそれぞれの機能

本サービスにおける、ゲーム側と本アプリ側の機能分担は以下となります。

アプリ側	ゲーム側
大会の作成・出場手続き	専用ロビーの利用・大会の進行（対戦）
作成した大会の取り消し・出場の取り消し	トーナメント表の確認
プロフィールの確認（グレード・獲得賞金など）	ランキングの参加・閲覧
過去に出場した大会の戦績確認	

## §2 大会について

### 2-1 大会とは？

本アプリで作成したオンライントーナメント全般を「大会」と呼びます。

本サービスでは最小人数4名から最大人数64名までのシングル戦トーナメントを開催出来ます。

### 2-2 大会の仕様

<基本事項>

作成した1つの大会に対して、専用のオンラインロビーが3時間割り当てられます。

この時間枠の中で1回戦から決勝戦、最後に表彰式が行われます。※出場人数が少ない大会ほど進行は早くなります。



▲大会専用ロビー

21時から8人トーナメントを開催した際の自動進行の例を以下にご紹介します。

時間	内容	詳細
20:30	出場取り消しの締切	出場取り消しの締切時間です。この時間以降は出場取り消しは出来なくなります。不参加となった場合、一回戦敗退扱いとなります。
20:45	専用ロビー専有開始	大会開始 15 分前から出場者は専用ロビーへ移動が可能になります。
20:55	エントリー締切	大会開始 5 分前までに専用ロビーへ移動してください。 移動が出来なかった場合は一回戦敗退扱いとなります。
21:00	大会開始	いよいよ大会開始です。 自動生成された <b>トーナメント表</b> が閲覧可能になります。
21:10	一回戦開始	第一回戦が開始されます。(8名→4名) 該当プレイヤーは自動で対戦ルームに移動します。
21:25	一回戦終了	1回戦の全試合が終了すると、結果がトーナメント表に反映されます。 対戦が終わったプレイヤーは他プレイヤーの対戦を観戦することが出来ます。
	準決勝第一試合開始	準決勝第一試合が開始されます。(4名→2名) 該当プレイヤーは自動で対戦ルームに移動します。 ここまでに敗退したプレイヤーは他プレイヤーの対戦を観戦することが出来ません。
21:40	準決勝第一試合終了	準決勝第一試合が終了し、トーナメント表が更新されます。
	準決勝第二試合開始	準決勝第二試合が開始されます。(4名→2名) 該当プレイヤーは自動で対戦ルームに移動します。 ここまでに敗退したプレイヤーは他プレイヤーの対戦を観戦することが出来ません。
21:55	準決勝第一試合終了	準決勝第二試合が終了し、トーナメント表が更新されます。
	三位決定戦開始※	大会作成時に三位決定戦を「有り」にしている時のみ発生します。 準決勝で敗れたプレイヤー二人が自動で対戦相手と同じルームに移動します。 これまでに敗退したプレイヤーと決勝戦進出のプレイヤーは、この対戦を観戦することが出来ます。
22:10	三位決定戦終了	三位決定戦が終了し、トーナメント表が更新されます。
	決勝戦開始	決勝戦が開始されます。(2名→1名) 該当プレイヤーは自動で対戦ルームに移動します。
22:25	決勝戦終了	決勝戦が終了しますと、表彰式に移ります。
	表彰式	その後はロビー専有終了時間まで会話などを行うことができます。
23:45	専用ロビー専有終了	ロビーに残っているプレイヤーは強制で退出となります。

※三位決定戦を「有り」に設定している大会のみ実施されます。

### <大会のグレード>

大会には**グレード**と呼ばれる**ランク分け**があります。

グレードには、G1、G2、G3、未勝利、新人戦、Free の6種類が存在します。

全てのプレイヤーは「新人戦」グレードからスタートし、好成績を残したり、出場を重ねることで賞金を獲得してグレードアップしていきます。グレードが上がるほど、貰える賞金額が増え、またトーナメント大会自体も大規模なものが開催可能となります。

大会のグレードと特徴

グレード	参加可能人数	賞金額	参加賞	備考
G1	4~64名	最高	高	最上位グレード
G2	4~32名	高	高	
G3	4~16名	中	中	
未勝利	4~8名	小	小	新人戦5回参加までに優勝なし
新人戦	4~8名	小	微小	最初はここから
Free	4~64名	なし	なし	賞金は無いが誰でも参加可能

プレイヤーは自分のグレードの大会を作成したり、出場することが出来ます。

G3グレード以上のプレイヤーは格上挑戦（G2.G1 への出場）が可能です。

※Freeグレードは誰でも作成・参加が可能です。

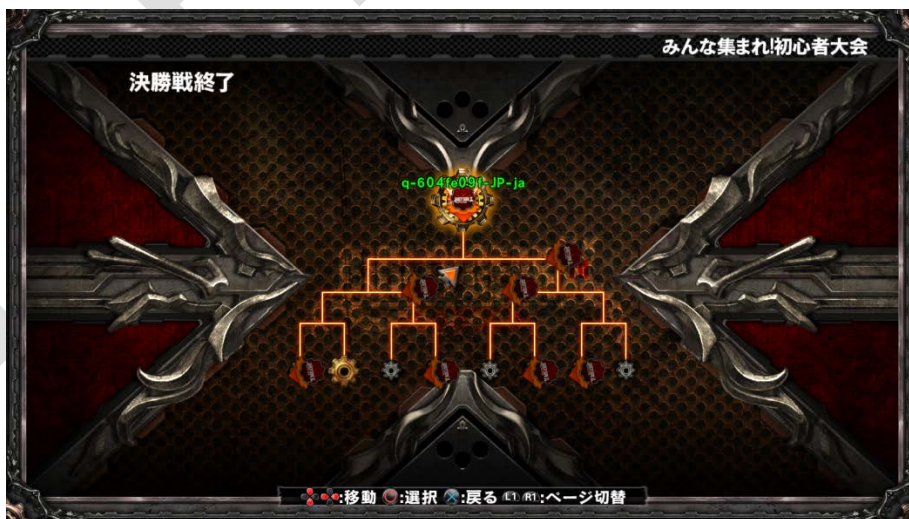
大会のグレードが高いほど、賞金額が増え、より大人数が参加出るトーナメントを作成出来ます。

**+Tips** グレードが高く、出場人数が多い大会ほど、賞金額が増加します。

### <大会のバトルレギュレーション>

ラウンドタイム 99 秒、2 ラウンド先取制固定となります。M.O.M カスタマイズキャラクターでの対戦は出来ません。

使用キャラクターは 1 試合ごとに変更することが出来ます。



▲トーナメント表

### <大会の作成>

大会の作成（主催）は本アプリから行います。

**ゲーム側からは行えません**のでご注意ください。

大会は 30 分毎に開始時刻を指定し、以下の設定を行うことができます。

大会を開始した日時を選んで「新規作成」をタップしてください。

なお、1 プレイヤーが同時に主催できる大会は 1 つです。

※作成した大会が終了次第、次の大会を作成可能になります。

#### +Tips

大会作成者（主催者）は必ず作成した大会に出場する必要があります。



### <大会の作成>

大会作成時は以下の通り、大会のレギュレーションを設定することができます。

- ・大会名 大会名を全角/半角で最大 16 文字までで自由に入力出来ます。
- ・大会形式 現在は「トーナメント」のみとなります。
- ・3位決定戦 リストから三位決定戦の有無を設定します。
- ・グレード リストから大会のグレードを設定します。
- ・コメント 大会の紹介を 30 文字まで自由に入力出来ます。

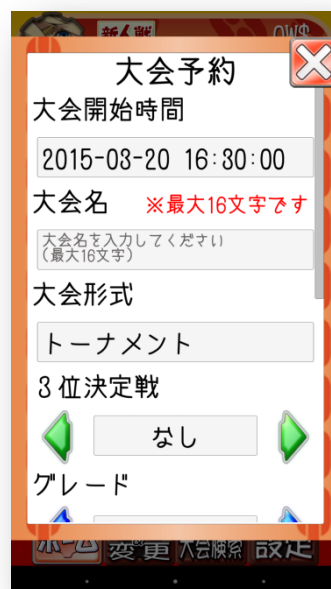
#### +Tips

大会の進行には 4 名以上の参加が必要です。

4 名未満のエントリー数の場合、大会はエントリー締め切り時に自動キャンセル（不成立）となります。

#### +Tips

三位決定戦を実施しない場合、第四位が 2 名となり、賞金額は第四位の額となります。



### <大会への出場>

本アプリのメイン画面の大会リストから出場したい大会を選択してください。

参加条件を満たしていない大会には出場エントリー出来ません。

同時に参加予約できる大会数は1つです。予約した大会が終了後、新たな大会にエントリー（予約）が可能となります。

エントリーが完了しましたら**大会の開始時刻の5分前までに**、PS4™で本作を起動し、大会専用ロビーに移動してください。

時間までにロビーに移動しなかった場合は1回戦敗退扱いとなってしまいますのでご注意ください。

開始時刻になりますと、大会が自動で開始されます。



+Tips 大会専用ロビーへは本作メインメニューのNETWORKから移動可能です。



### <大会の進行>

開催時刻までに4名以上の出場者が専用ロビーに揃いますと、大会開始となります。

大会は2-2のタイムテーブルの通り自動進行しますので、主催者・出場者は対戦やチャット、キャラクター変更等の操作のみ行うことができます。

以下、大会進行中の注意点です。

- ・ 1 回戦あたりの対戦持ち時間は 15 分間です。時間内に決着がつかなかった場合、両者敗戦となります。
- ・ 1 回戦～準決勝以前までのすべての試合は並行して行われます。
- ・ 準決勝は第一試合・第二試合となります。
- ・ 敗戦後や対戦が終わったプレイヤーは、他プレイヤーの対戦ルームに入室してバトルを観戦することができます。
- ・ 大会進行中にネットワーク切断が発生した場合の規則は以下となります。

(1) ロビー待機中にネットワーク切断が起こった場合

→大会開催時間内であれば、ロビーに復帰出来ます。

(2) 対戦ルーム内で「対戦開始前」にネットワーク切断が起こった場合

→対戦の持ち時間中であれば、再度、対戦ルームに入室し、対戦を行うことができます。

(3) 対戦ルーム内で「対戦中」にネットワーク切断が起こった場合

→敗戦扱いとなります。再試合は出来ません。

## 2-3 各種ランキングについて

本サービスの導入に伴いまして、ゲーム側に新たな2つのランキングボードが追加されます。

ボード名	説明
主催者動員数ランキング	大会主催者向けのランキングです。 主催した大会の総動員数（出場してくれたプレイヤー数）の累積値でランキングを競います。人気の大会主催者を目指しましょう！
獲得賞金ランキング	大会出場者向けのランキングです。 出場して稼いだ賞金額の累積値でランキングを競います。 賞金王を目指して沢山の大会に出場しましょう！

+Tips 「大会に出場する」ことで「参加賞金」が獲得出来ます。

+Tips 大会で4位以上に入賞するとことでグレードに応じた「賞金」が獲得出来ます。

## 3-1 公式大会

本サービスを利用して、アークシステムワークス株式会社が定期的に公式大会を開催致します。

公式大会は本サービスのご利用に不慣れな方を対象として、アークシステムワークスのサポートスタッフが運営を管理します。ルールや操作方法で不明なことがありましたら、どうぞお気軽にチャットでご質問ください。

### ■ よくある質問と回答

Q. アプリでサインイン出来ません。

A. サインインには「GUILTY GEAR Xrd -SIGN- PS4™ 日本国内版」最新バージョンをプレイ済の SEN アカウントの取得が必要です。PlayStation®3 版や日本リージョン版以外は非対応となりますのでご注意ください。



既知の問題点	
ロビー画面左上部の表示不具合	<p>大会専用ロビー画面の左上部にございます大会の進行状況案内につきまして、敗戦後に更新が掛からない問題がございます。</p> <p>例) 2回戦で敗退した場合、それ以降にシーンが移行していても「二回戦終了」から変更が掛かりません。</p> <p>本件は次のアップデートで修正予定です。</p>
第一回戦について	<p>大会が予定人数に達せずに開始された際、一部のプレイヤーは第一回戦がシード扱いとなり対戦がスキップされますが、その際に「シードのため不戦勝となった旨」が正常に案内されていない問題が発生しております。本件は次のアップデートで修正予定です。</p>

改訂履歴
2015年5月12日 初版発行

“PlayStation”は、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。また“PS4”は同社の商標です。

“Sony Entertainment Network”はソニー株式会社の商標です。