



2014年12月25日

GUILTY GEAR プレイヤー様各位

アークシステムワークス株式会社

## GUILTY GEAR Xrd -SIGN- (日本リージョン PS4/PS3 版) パッチ配信のご案内

平素より、弊社製品をご愛顧頂き、誠にありがとうございます。

2014年12月4日に発売致しました『GUILTY GEAR Xrd -SIGN-』(PS4/PS3版)につきまして、下記の通り Ver.1.03 パッチ配信のご案内を申し上げます。配信は12月26日正午を予定しておりますが、日時が若干前後する場合がございますのでご了承ください。

皆様におかれましては、大変なご迷惑とご不便をお掛けしてしまい申し訳ございません。

何卒、ご理解とご協力のほど、宜しくお願い申し上げます。

No.	概要	機種	詳細
1	ネットワーク全般	PS4/PS3 共通	ネットワーク対戦全般の安定性の向上を図りました。
2			ネットワーク対戦時の DELAY 値の最適化を行いました。
3	R-Code リセット機能	PS4	ランクマッチプレイ時に稀に R-Code の内容が対戦相手のプレイヤーのものに上書きされてしまう問題を前回までのパッチにて修正しました。この修正に伴いまして PS4 版に R-Code をリセット (初期化) する機能が追加されます。リセットの手順につきましての詳細は下記をご確認ください。 大変申し訳ございませんが、 <b>上書きされる前の状態への復元は出来ません。</b> PS3 版は前回のパッチ配信にて本機能の実装済となっております。
4	キャラクターカラー	PS4/PS3 共通	特定の組み合わせにおいてベッドマンのカラーが一部異なる配色となっていた問題を修正しました。
5	誤字・脱字の修正	PS4/PS3 共通	一般的に誤字・脱字の修正を行いました。

【R-Code リセット機能の使い方】



左図の通り、OPTIONS→GAME SETTINGS に

「R-Code リセット」が追加されます。

**【ご注意】本機能をご利用の前に必ず下記をご確認ください。**

- 本機能によりリセットされるデータ
  - 段位 ○Level ○オンライン対戦戦績 ○オンライン対戦履歴 ○BADGE 取得状況 ○BATTLE モード全般のプレイデータ(R-Code 表示画面に記載されているもの)
- 本機能によってリセットされないデータ
  - 上記に記載されていないオフラインモードのプレイデータ ○所持 W\$ ○リプレイデータ情報 ○購入した称号、プレート、アイコン、ギャラリーのコンテンツ
  - トロフィー取得に必要な各種内部カウント 例)R-Code 上のランクマッチ試合数はランクマッチ試合数が条件であるトロフィーの取得状況には影響がありません。

現在未解決の問題につきまして

No,	機種	現在の状態	回避策および今後の対応予定
1	PS4	・ランクマッチの検索機能について 「検索に時間が掛かる」「接続が出来ない」という問題が発生しております。	現在、修正を行っておりますが、今少し時間が掛かる見込みです。 修正までの間はランクマッチ→エントリーより待ち受け機能をご利用頂きランクマッチをお楽しみくださいますよう、お願い申し上げます。

【本件に関するお問い合わせ先】

アークシステムワークス株式会社 GGXrd お問い合わせフォーム

[http://ggxrd.com/pg/support\\_form.php](http://ggxrd.com/pg/support_form.php)