



2015年5月7日

お客様各位

アークシステムワークス株式会社

## GUILTY GEAR Xrd -SIGN- (PlayStation®3/PlayStation®4) Ver.1.05 アップデートのご案内

平素より、弊社製品をご愛顧頂き、誠にありがとうございます。

2014年12月4日に発売致しました『GUILTY GEAR Xrd -SIGN-』（PS3/PS4版）につきまして、下記の通り Ver.1.05 アップデートのご案内を申し上げます。配信は2015年5月8日中を予定しております。

本アップデートでは「新バトルバランス調整」「大会運営支援アプリケーション連動機能」「機能改善」「不具合修正」が適用されます。各詳細は下記をご参照ください。

### 【 バトルバランス調整および関連項目 】

5月7日現在アーケード版で稼働中のバトルバランス調整と同等のものが適用されます。

それに伴いまして以下の通り、各モードの変更を実施いたします。

No.	モード名	内容
1	CHALLENGE	新バージョン対応のため、一部の設問内容の調整を行いました。
2	MISSION	新バージョン対応のため、一部の設問内容の調整を行いました。
3	REPLAY THEATER	新旧両バージョンのリプレイデータの再生が可能に拡張しました。旧バージョンのリプレイデータはリスト上の「番号」および「日付時間」の項目が緑色の文字色で表示されます。また、旧バージョン再生時は画面上に「Previous ver.」と表示が追加されます。
4	全般	ポーズメニュー等から参照する各キャラクターのコマンドリスト内容を新バージョンに対応しました。

・本バージョンアップは無料です。

・本パッチ適用後はバランス調整バージョンを前バージョンに戻すことは出来ません。

## 【 不具合修正項目 】

No,	モード	詳細
1	バトル	ポチヨムキンの必殺技「I.C.P.M.」ヒット後に、相手キャラクターがブリッツシールドを発動できてしまっていた不具合を修正しました。
2		ミリアのダストアタック及び、エルフェルトのジャンプDの動作後半にロマンキャンセルを発動した際、紫色ロマンキャンセルが発動するよう変更しました。
3		メイの必殺技「拍手で迎えてください」で出現するイルカが不自然に消失する不具合を修正しました。
4		ザトーの必殺技「デッドマンズ・ハンド」をステージ端でヒットさせた際、稀に不自然な位置へ相手キャラクターが移動する不具合を修正しました。
5		ザトーの覚醒必殺技「グレイト・ホワイト」が、演出後に正しく発動しない不具合を修正しました。
6	TRAINING	「よろけ回復」機能のLv.2～最大のよろけ時間が正常に動作していなかった問題を修正しました。
7	プレイヤーマッチ	ロビールームおよびプレイヤーマッチルームにおいて、不適切な段位が表示されていた問題を修正しました。
8		ロビールームおよびプレイヤーマッチルームでの対戦をリプレイ保存した際、不適切な段位となる「入門」と表示されていた問題を修正しました。

## 【 機能改善項目 】

No,	概要	詳細
1	プレイヤーマッチ	ルームオーナーのみ実行できる「ルーム解散予告」機能を追加致しました。本機能を実行しますとルーム内で新規の対戦が開始出来なくなります。
2	M.O.M	M.O.Mモード内のメニューに、クラス5以上になるとワールドドルショップが出現します。 このショップではワールドドルを消費することで、クラス5以上になると「ターゲットシャッフル」機能を、クラス8以上になると「当たり確率上昇」機能をご利用可能となります。
3	TRAINING	0～100段階で設定が可能な項目にて▲ボタン押しっぱなしにすることで値を高速変動させる機能を追加致しました。
4	OPTIONS	GAME SETTINGS内「システムボイス」設定項目に「ランダム」を追加致しました。

以上、引き続き弊社製品のご愛顧のほど、宜しく願い申し上げます。

【本件に関するお問い合わせ先】

アークシステムワークス株式会社 GGXrd お問い合わせフォーム

[http://ggxrd.com/pg/support\\_form.php](http://ggxrd.com/pg/support_form.php)