

GUILTY GEAR Xrd

SIGN

第二回ロケーションテスト版 プレイングマニュアル

ゲームのルール

試合形式

お互いに攻撃を加え、先に相手の体力を0にしたプレイヤーが勝者となり1ラウンドを取得します。
3ラウンド制が基本となり、先に2ラウンドを取得したプレイヤーがその試合の勝者となります。

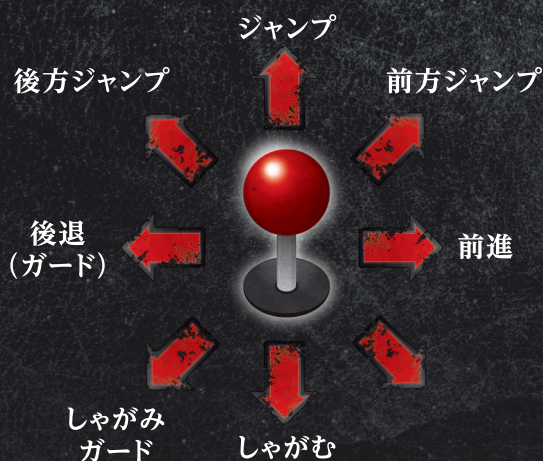
時間制限

1ラウンドを99秒として時間制限が設定されています。
この時間を過ぎるとタイムオーバーとなり、その時点で体力の多いプレイヤーが1ラウンドを取得します。

引き分け

相打ちによって両者同時に体力が0になった場合や、タイムオーバー時に両者の体力が同じ場合、引き分けとなります。
3ラウンドで決着がつかない場合、4ラウンド目(ファイナルラウンド)が始まります。
また、4ラウンド目でも決着がつかなかった場合は、両者ともゲームオーバーとなります。

基本操作



ハイジャンプ... **素早く** (Up arrow)
二段ジャンプ... **空中で** (Up arrow)
ダッシュ(ステップ) **空中可**... (Left and Right arrows)

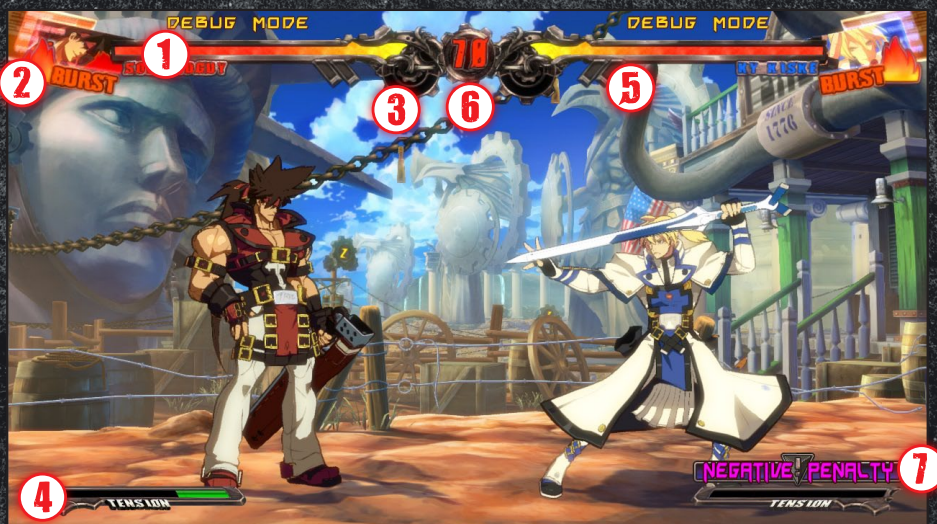


移動系アクション

(※ボチヨムキンは空中ダッシュ・空中バックステップが行えません。)

空中ダッシュ	ジャンプ中に	キャラクターを空中で前方に走らせます。※ミリアのみ二回空中ダッシュが可能です。
空中バックステップ	ジャンプ中に	キャラクターを空中で後方に素早く移動させます。
ハイジャンプ	素早く	キャラクターを高くジャンプさせます。
二段ジャンプ	ジャンプ中に	キャラクターをジャンプ中にもう一度ジャンプさせます。※チップのみ三段ジャンプが可能です。

画面の見方



① 体力ゲージ

キャラクターの体力です。

② BURSTゲージ

サイクバーストを使用すると減少し、時間経過や相手の攻撃を受けると増加します。

◆使用不可のときは×印が付いています。

③ R.I.S.C.レベル

相手の攻撃をガードすると増加し、攻撃を受けると減少します。

◆一定量以上増加すると、相手から受ける攻撃が無条件でカウンターヒットとなります。

④ テンションゲージ

覚醒必殺技やロマンキャンセルを使用する際に必要なゲージです。

◆攻撃やダッシュなど、ポジティブなアクションを取ると増加します。

⑤ 勝利ラウンドアイコン

勝利したラウンド数を示すアイコンです。

⑥ タイム表示

そのラウンドの残り時間を示しています。

◆タイムが0になった場合、その時点で残体力の多い方が勝者となります。

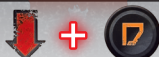
⑦ ネガティブペナルティ

消極的な行動を取り続けると、テンションゲージが0になってしまいます。

◆ **DANGER** という警告メッセージが出現したら注意しましょう。

共通システム

足払い



立ちガード不能の攻撃です。
相手を転ばせてダウンを奪うことができます。

投げ／空中投げ

相手の近くで **← or → + HS**

ガード不能の投げ攻撃を行います。
両者が空中にいるときは空中投げを行います。

ガトリングコンビネーション

特定の順番でタイミングよく攻撃ボタンを入力

順番に攻撃ボタンを押すだけで、
簡単に連続技を決めることができます。

必殺技

キャラクターコマンドリストを
ご参照ください

強力な必殺技を発動します。

覚醒必殺技

キャラクターコマンドリストを
ご参照ください

※テンションゲージを50%消費

必殺技よりさらに強力な必殺技を発動します。



ダストアタック

立ち状態で



しゃがみガード不能の特殊攻撃を行います。
ヒットした後は追撃行動が可能です。



↑を入力



空中に吹き飛ばした相手を追いかけます。

→を入力



前方に吹き飛ばした相手を追いかけます。
画面端では強力な追撃が可能です。

受け身

**空中やられ中に
タイミング良く攻撃ボタン**

(ボタンを除く)

空中で態勢を立て直し、
相手の追撃から逃れることが
できます。

フォルトレスディフェンス

**ガード中に攻撃ボタン
二つを押し続ける**

(ボタンを除く)

※**テンションゲージ**を徐々に消費

通常のガードよりも
強力なガードを行います。

デッドアングルアタック

**ガード中に +
攻撃ボタン二つ**

(ボタンを除く)

※**テンションゲージ**を50%消費

ガード中に
反撃技を繰り出します。

サイクバースト

※**BURST**ゲージを全消費



と攻撃ボタン一つを同時押し

相手を吹き飛ばすアクションです。
ダメージ中やガード中でも発動できます。
BURSTゲージはバトル中自動的に
溜まります。

通常状態でサイクバーストを
ヒットさせると、テンションゲージが
一気に100%溜まります。



ブリッツシールド

※テンションゲージを25%消費

レバーを入力せずに攻撃ボタン二つ同時押し (D ボタンを除く)

一定時間、相手の攻撃を弾き返す構えを取ります。

構え中は相手の攻撃を弾き返し、反撃のチャンスが発生！



ジャンプ中でも発動可能です。また、↓ + ボタン二つでしゃがみながら発動できます。

弾かれた側は無防備ですが、ブリッツシールドなどの一部アクションを発動できます。

ロマンキャンセル

※テンションゲージを25%
または50%消費

攻撃ボタン三つ同時押し (D ボタンを除く)

移動や行動など、あらゆる直前の行動を中断することができます。



さらにロマンキャンセルには、「自分以外の時間の流れが遅くなる」という効果もあります。



自分で発動した飛び道具をロマンキャンセルして、本体と同時攻撃！

相殺

お互いの繰り出した攻撃がぶつかりあった場合に相殺が発生します。

相殺には下記の2つのパターンがあります。

相殺

お互いの攻撃がぶつかり合った場合、相殺が発生します。
両者ともすぐに次の行動を取ることができます。



デンジャータイム

相殺が発生した場合、稀に「デンジャータイム」に突入します。
「デンジャータイム」中に最初に攻撃をヒットさせると「スーパーカウンター」が発生し、大ダメージの連続技を狙えるチャンスとなります。





ソル=バッドガイ
SOL BADGUY

必殺技	
ガンフレイム	↓↘→○P
ガンフレイム(フェイント)	↓↘←○P
ヴォルカニックヴァイパー	→↓↘○S OR HS (空中可)
叩き落とし	↓↘←○K
パンディットリヴォルパー	↓↘→○K (空中可)
パンディットブリンガー	↓↘→○K 長押し
ライオットスタンプ	↓↘←○K
グランドヴァイパー	↓↘←○S
ぶっきらぼうに投げる	相手の近くで →↓↘○K
ファフニール	←↙↓↘→○HS
砕ける	空中で ↓↘←○K
P. B. B.	ドラゴンインストール状態のとき 空中で →↓↘○K

覚醒必殺技	
タイラライブ ver.β	→↘↓↘←○HS
ドラゴンインストール	↓↘←↓↘←○S (空中可)



カイ=キスク
KY KISKE

必殺技	
スタンエッジ	↓↘→○S
スタンエッジ・チャージアタック	↓↘→○HS
空中スタンエッジ	空中で ↓↘→○S OR HS
スタンディッパー	↓↘→○K
グリードセバー	↓↘←○K
ヴェイパースラスト	→↓↘○S OR HS (空中可)
スプリットシエル	↓↘→○D
グライnder生成	立ち○または ジャンプ○または スプリットシエルを発動する
デュランダルコール	グライnderに各種スタンエッジ または セイクリッドエッジを放つ

覚醒必殺技	
ライド・ザ・ライトニング	→↘↓↘←○HS (空中可)
セイクリッドエッジ	↓↘→↓↘→○P



メイ
MAY

必殺技	
イルカさん・横	←タメ→○S OR HS
イルカさん・縦	↓タメ↑○S OR HS
オーバーヘッド・キス	相手の近くで →↓↘←○K
拍手で迎えてください	←↙↓↘→○P OR K OR S OR HS (長押し可能)
イルカ搭乗	空中でイルカと接触する
お見逃しなく	↓↘○P OR K
ボールジャンプ	ボールの上で↓要素
燕穿牙?	空中で ←↙↓↘→○HS

覚醒必殺技	
グレート山田アタック	↓↘→↓↘→○S
究極のだっこ	→↘↓↘←○HS
超絶悶絶きりもみ大旋風	→↘↓↘←○S
デラックス五所川原ボンバー	↓○P



ミリア=レイジ
MILLIA RAGE

必殺技	
パッドムーン	空中で ↓↘→○P
高速落下	空中で ↓↘→○K
タンデムトップ	→↓↘○S OR HS
ラストシェイカー	↓↘←○S OR S 連打
アイアンセイバー	↓↘←○P
前転	↓↘←○K
再前転	↓○K
ラストシェイカー(派生)	↓○S
デジタルリス	↓○HS
サイレントフォース	空中で ↓↘←○S
シークレットガーデン	↓↘←○HS 後 任意のレバー方向○HS

覚醒必殺技	
ウィンガー	↓↘←↓↘→○HS
エメラルドレイン	↓↘→↓↘→○S
クロウミングローズ	↓↘←↓↘←○S



ポチヨムキン
POTEMKIN

必殺技	
ポチヨムキンバスター	相手の近くで →↓↘↘←○P
ヒートナックル	→↓↘○HS
ヒートエクステンド	↓↘↘←○HS
メガフィスト・前方	↓↘→○P
メガフィスト・後方	↓↘←○P
スライドヘッド	↓↘→○S
ハンマフォール	←タメ→○HS
ハンマフォールブレーキ	↓○P
F.D.B.	→↘↓↘←○S
トリシューラ	→↘↓↘←○K
I.C.P.M.	空中で ←↙↓↘→○HS

覚醒必殺技	
ヘブンリーポチヨムキンバスター	↓↘→↓↘→○S
ガイガンター改	→↘↓↘←○HS
ガイガンティックブリッド改	←↙↓↘→↘↘↘→○P



チップ=ザナフ
CHIPP ZANUFF

必殺技	
αブレード	↓↘→○P (空中可)
αプラス	↓○HS
βブレード	→↓↘○S (空中可)
γブレード	←↙↓↘○HS
幻鷹斬	→↘↓↘←○S
鋭式迷彩	↓↘←○K
鋭式転移	↓↘←○P OR K OR S OR HS
列拳	↓↘→○S
龍碎	↓↘↘→○S
穿踵	↓○P
手裏剣	空中で ↓↘↘→○K
風気爆	→↓↘○S (列拳、龍碎後も可)
壁張り付き	画面端で →
上下移動	↑ OR ↓
横移動	→ OR ← OR ↘
飛び降り	↓
壁派生αブレード	↓○P
壁派生クナイ	↓○K
壁派生幻鷹斬	↓○S
壁派生幻鷹斬	↓○HS

覚醒必殺技	
新星狼牙	→↘↓↘←○HS
龍柳	空中で ↓↘↘↘←○K
万鬼滅碎	↓↘→↓↘→○K



ヴェノム
VENOM

必殺技	
ボール生成(空中可)	↓↘←○P OR K OR S OR HS
瞬間移動	→↓↘○K
	またはボール作成中にボタン長押し
スティンガーエイム	←タメ→○S OR HS (長押し可能)
カーカスライド	↓タメ↑○S OR HS
ダブルヘッドモービット	→↓↘○S OR HS
QV	←↙↓↘→○P OR K OR S OR HS (長押し可能)
マッドストラグル	空中で ↓↘→○S OR HS

覚醒必殺技	
ダークエンジェル	↓↘→↓↘←○S
レッドヘイル	空中で ↓↘→↓↘→○HS
ビショップランアウト	↓↘→↓↘←○HS



アクセル=ロウ
AXL LOW

必殺技	
鎌閃撃	←タメ→○S
曲鎖撃	↓ OR ↘
旋鎖撃	↑ OR ↗
弁天狩り	→↓↘○S
雷影鎖撃	→↘↓↘←○S
羅鐘旋	←タメ→○HS
天放石(上段)	↓↘←○P
天放石(下段)	↓↘←○K
アクセルボンバー	空中で →↓↘○HS
鶴(はいたか)の構え	→↘↓↘←○HS
上段	↓○P
中段	↓○K
下段	↓○S
解除	↓○HS

覚醒必殺技	
百重鎌焼	↓↘→↓↘←○HS
穢夜煌(かいらぎやう)	↓↘←↓↘←○S

	必殺技	
	抗鬱音階	↓↘←→⊕P (空中可)
	大木をさする手	←↘↓↘→⊕S OR HS
	狂言実行	空中で ↓↘↘ ⊕P OR K OR S OR HS (長押し可能)
	ケミカル愛情	↓↘←→⊕K (空中可)
	◻ ケミカル愛情(派生)	◻ ↓↘←→⊕S (空中可)
	ケミカル愛情(縦)	↓↘←→⊕S (空中可)
覚醒必殺技		
窓際desperate	→↘↓↘←→⊕HS	
限界フォルテッシモ	空中で ↓↘↘↘↓↘←→⊕S	

必殺技

マッパハンチ

↓↘→ ⊕ P OR K

血を吸う宇宙

→↘↓↘←→ ⊕ HS

ダンディーステップ

↓↘←→ ⊕ P OR K

◻ パイルバンカー

◻ P

◻ クロスワイズヒール

◻ K

◻ アンダープレッシャー

◻ S

◻ イッツレイト

◻ S OR HS

◻ HS派生

◻ HS

フットルースジャーニー

空中で ↓↘←→ ⊕ K

アンダートウ

→↘↓↘←→ ⊕ P

覚醒必殺技

デッドオンタイム

→↘↓↘←→ ⊕ S

永遠の翼

↓↘↘↓↘→ ⊕ HS

直下型ダンディー

空中で ↓↘←↓↘←→ ⊕ S

ファウスト
FAUST

必殺技	
レレレの突き	←↘↓↘→⊕K 槍点滅心乱舞 ↓↘→⊕S
◻ 引き戻し	◻ ← P派生 ◻ P
◻ オイッス!	◻ ↓↘↘→⊕P ぐるーいんぐふらわー ◻ K (長押し可能)
◻ 声が小さい!	◻ ↓↘↘→⊕P 華だろ?俺、華だろ? ◻ S (長押し可能)
◻ もうー丁オイッス!	◻ ↓↘↘→⊕P ごーいんぐまいうえい派生 ◻ HS
メッタ斬り	↓↘←→⊕HS 何が出るかな?(派生) ◻ D
ごーいんぐまいうえい	空中で ↓↘↘→⊕HS 前方移動 ◻ →→
何が出るかな?	↓↘↘→⊕P 後方移動 ◻ ←←
前からいきますよ	↓↘←→⊕P 極小ジャンプ ◻ ↗
後ろからいきますよ	↓↘←→⊕K ↑派生 ◻ ↑
上からいきますよ	↓↘←→⊕S 解除 ◻ ↓
愛	空中で ↓↘↘→⊕P
覚醒必殺技	
刺激的絶命拳	↓↘↘↓↘→⊕S
◻ シャッフルタイム	◻ P OR K OR S OR HS (複数回可能)
な・な・な・なにがでるかな?	↓↘↘↓↘→⊕P

GUILTY GEAR Xrd -SIGN-
公式ポータルサイト

<http://ggxrd.com>

第2回 ロケテスト
アンケートはこちら!



Coming Soon...